

Competencia de Sumo

Categoría Colegio y Categoría Universidades

Inscripción y registro

Esta competencia se realizará el día miércoles 24 de Octubre de 2018 a las 2:00 pm en el Coliseo Polideportivo de la Universidad Santiago de Cali sede Pampalinda. Cada equipo deberá realizar su inscripción vía web, con hora y fecha límite: 10:00 pm del 20 de Octubre del 2018.

Una vez realizada la inscripción cada equipo debe registrarse el día de la competencia a la 1:00 pm.

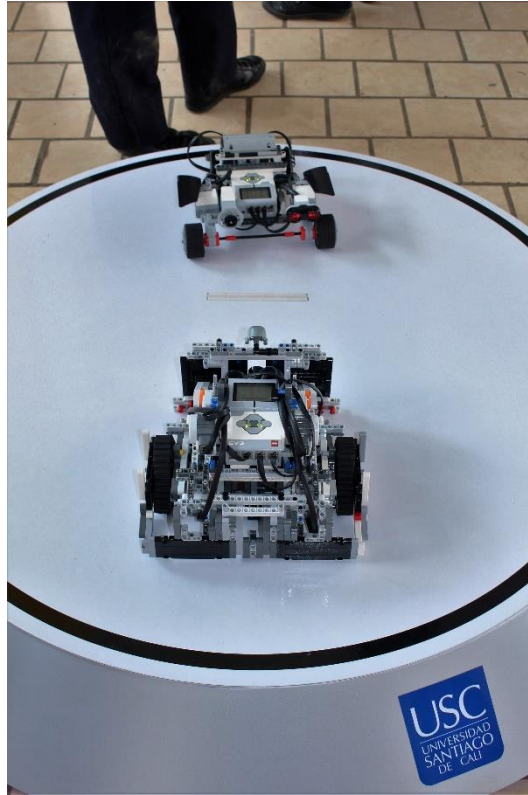
Reglas (Peso máximo del robot 3 kg)

Para ambas categorías: Colegios o Universidades, se permiten plataformas tipo Lego o Fischertechnik, o desarrollos propios.

Se realizará una división por categorías de Colegios y Universidades, pues son competencias de distinto nivel. En ambas competencias se realizará el siguiente procedimiento:

- Para enfrentar los equipos se realizará un sorteo en el inicio de la competencia, llevando a cabo rondas de combates hasta obtener el ganador.
- Cada combate consiste de 3 asaltos de 2 minutos cada asalto. El combate lo gana, el robot que gane dos de los tres asaltos. En caso de empate se realizará un nuevo asalto.
- Ganará el asalto el robot que logre sacar a su oponente del *dohyō* (el *dohyō* tiene un diámetro de 1.10 m).
- En caso de contar con un número de equipos impares en competencia, se podrán realizar rondas de salvación entre los equipos descalificados, el ganador de esas rondas podrá regresar a competencia.
- Para el inicio de la competencia, los robots se ubicarán frente a frente en el *Shikiri-sen*. Cada robot deberá tener un tiempo de seguridad, esto significa

que permanecerá inmóvil en pista durante 5 segundos después de oprimir el interruptor de encendido.



Un asalto será detenido por alguna de las siguientes circunstancias:

- En caso de que se desprenda alguna pieza de algún robot.
- Cuando los dos robots permanezcan 20 segundos sin moverse.
- Cuando los robots permanezcan durante más de 30 segundos enfrentándose y no se genere desplazamiento de ninguno de ellos.

En todos los casos anteriores los robots deben retornar al *Shikiri-sen* y se dará continuación al asalto sin reiniciarse el tiempo; si en algún momento el robot no pudiera reiniciar el combate, éste perderá el asalto.

- El Capitán del equipo puede pedir que se detenga el combate y retirar a su robot de la competencia si así lo considera, entendiéndose esto como autoeliminación y se dará el asalto ganador a su oponente.