

PRIMER CONCURSO INTERNACIONAL DE ROBÓTICA EN CALI - COLOMBIA



UNIVERSIDAD DISTRITAL
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



OCTUBRE
25 Y 26
2017

COMPETENCIAS:

1. Velocista en pista terrestre.
(Categoría completamente abierta*)
2. Minisumo
(Categoría Universidades y Categoría Colegios)
3. Velocista en pista aérea (Drones).
(Esta categoría es completamente abierta*)

*Completamente abierta: Pueden participar colegios, universidades, aficionados de carácter nacional e internacional

LUGAR: CALLE 5 No. 62-00
CIUDADELA UNIVERSITARIA PAMPALINDA
COLISEO POLIDEPORTIVO - BLOQUE 5
UNIVERSIDAD SANTIAGO DE CALI
FACULTAD DE INGENIERÍA USC
PBX (57 2) 5183000 Ext.135
CORREO: feriadelingenio@usc.edu.co

MAYOR INFORMACIÓN EN: <http://feriadelingenio.usc.edu.co/>



Competencia Mini Sumo

Inscripción y registro

Esta competencia se realizará el día miércoles 25 de octubre de 2017 a las 2 PM en el Coliseo Polideportivo de la Universidad Santiago de Cali (sede Pampalinda).

Cada equipo deberá realizar su inscripción vía web con hora y fecha límite: 10 pm del 20 de Octubre 2017. Enlace de inscripción Competencia Mini Sumo: <https://goo.gl/forms/6lQz5oQd6EgVp4M2>

Una vez realizada la inscripción cada equipo debe registrarse el día de la competencia a la 1PM.

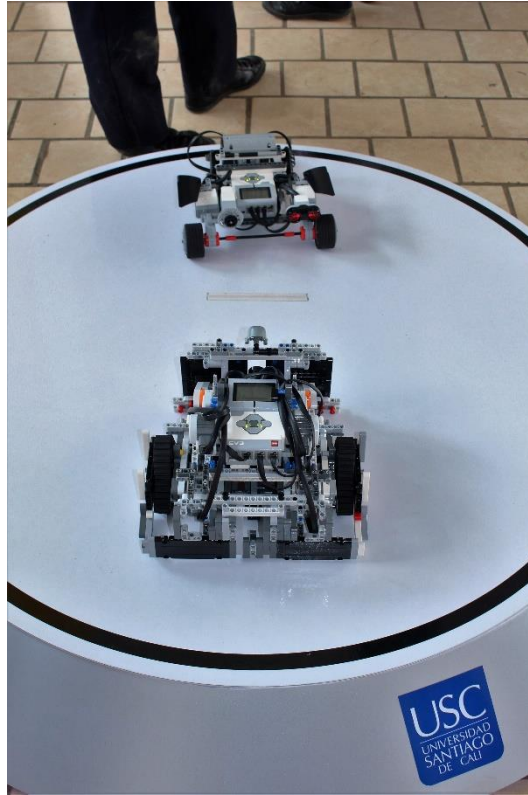
Reglas Competencia Minisumo (Peso máximo del robot 3 Kilos)

Para ambas categorías: Colegios o Universidades, se permiten plataformas tipo Lego o Fischertechnik, o desarrollos propios.

Se realizará una división por categorías de Colegios y Universidades, pues son competencias de distinto nivel. En ambas competencias se realizará el siguiente procedimiento.

- Para enfrentar los equipos se realizará un sorteo en el inicio de la competencia, llevando a cabo rondas de combates hasta obtener el ganador.
- Cada combate consiste de 3 asaltos de 2 minutos cada asalto. El combate lo gana, el robot que gane dos de los tres asaltos. En caso de empate se realizará un nuevo asalto.
- Ganará el asalto el robot que logre sacar a su oponente del dohyō.
- Para el inicio de la competencia, los robots se ubicarán frente a frente en el *Shikiri-sen*. Cada robot deberá tener un tiempo de seguridad, esto significa

que permanecerá inmóvil en pista durante 5 segundos después de oprimir el interruptor de encendido.



Un asalto será detenido por alguna de las siguientes circunstancias:

- En caso de que se desprenda alguna pieza de algún robot.
- Cuando los dos robots permanezcan 20 segundos sin moverse.
- Cuando los robots permanezcan durante más de 30 segundos enfrentándose y no se genere desplazamiento de ninguno de ellos.

En todos los casos anteriores los robots deben retornar al *Shikiri-sen* y se dará continuación al asalto sin reiniciarse el tiempo; si en algún momento el robot no pudiera reiniciar el combate, éste perderá el asalto.

- El Capitán del equipo puede pedir que se detenga el combate y retirar a su robot de la competencia si así lo considera, entendiéndose esto como autoeliminación y se dará el asalto ganador a su oponente.